

I. INTRODUCTION

Pour comprendre ce document, vous devez, au moins avoir lu préalablement le « Logical Quick Guide ».

II. CODE PHP

A. CONVENTIONS

\$p_XXXXX – **Paramètre d'une fonction**
\$m_XXXXX – **Variable membre d'une classe**
\$r_XXXXX – **Paramètre passé par référence servant à donner le résultat d'une fonction**
 Fonction *xGetXxxxx* – **Fonction privée d'une classe**
 Retour d'une fonction – **Une fonction retourne TRUE si elle a rencontré une erreur, sinon FALSE.**
 Une fonction ne commence pas par une majuscule.
 Lors de la création d'un fichier, l'écrire tout en minuscule.

B. FONCTIONS

print_r_net(\$array) – **Affiche proprement en HTML un tableau**
echo_net(\$mixed) – **Affiche proprement une string, un entier au format HTML**
getfromarray(\$key, \$array, \$default) – **Recherche la clef \$key dans le tableau \$array et renvoi son contenu (ou \$default si non trouvé)**
onErrorThrow (\$cond, \$message) – **Si \$cond est vrai alors on envoi une erreur Plicic affichant \$message.**

C. JOUER UNE REQUETE SQL SECURISEE

```
global $g_object_loader;
$object_dbconnexion =& $g_object_loader->getDbConnexion();
$result = array();
$parameters = array('id_pour_mon_where');
If($object_dbconnexion->makeSqlQuery($this->"select * from t_customer where cus_id='%s'",
$parameters, $result)) {
    return onErrorThrow(true,plicic_lang("lang_error_internal"));
}
```

On récupère l'objet pour travailler sur la base de donnée et on joue la requête en lui passant le tableau de paramètres \$parameters. Le résultat de la requête sera dans \$result. On utilise la syntaxe de vsprintf dans la requête (%d,%s,%f). Il est possible de précéder ce code par \$object_database->debug_is_on = true; et à la fin de repasser la variable à false pour débogger la requête.

D. TRANSMETTRE UNE DONNEE A SMARTY

```
$mavvariablephp = "test";
$smarty->assign('mavvariables smarty', $mavvariablephp);
En Smarty on l'utilisera ainsi : {$mavvariables smarty}
```

Elle sera remplacée par « test ».

III. MODULES : LES PLICITAGS

Un Plicitag est un module pour Plicic.

Un Plicitag de lien permet de remplacer un lien géré par Plicic. On l'active en cliquant sur « Plicitag » à côté du titre d'une page que l'on édite en BO.

Un Plicitag de détail peut être appelé dans l'édition d'une page en BO ou directement dans un patron. Il s'agit d'un code a taper ex :

```
[plicitag tag='time' format='h:i:s j/m/y'][/plicitag]
```

Plus d'informations sur le Wiki :

- http://wiki.plicic.net/documentation_developpeurs:documentation_sur_les_plicitag_modules
- http://wiki.plicic.net/documentation_utilisateurs:plicitag_modules

IV. OUTILS WEB SUR PLICIC

Site : <http://www.plicic.net>

Forum : <http://forum.plicic.net>

BugTracker : <http://project.plicic.net>

Wiki : <http://wiki.plicic.net>

Blog : <http://blog.plicic.net>

PhpDoc : <http://www.plicic.net/doc/index.html>

Projet SourceForge : <http://sourceforge.net/projects/plicic>